EXTRAITS DU MODE D'EMPLOI DU GPS GARMIN 100

Mise en route : appuyer sur "ON" pendant quelques secondes. Le GPS s'initialise et demande des confirmations "OK ?". **Appuyer sur "ENT"** (ENTer) puis attendre la fin de recherche des satellites. Lorsque le GPS est prêt pour la navigation ("ready for navigation"), il attend vos ordres…

"M" clignotant à droite (alarme sonore possible si option) : le GPS annonce un message, **appuyer sur "MSG"**. Re-appuyer "MSG" pour terminer la lecture du message. Un "M" fixe reste affiché tant qu'un message déjà lu existe toujours.

Eclairage de l'affichage : variable par appuis brefs sur "BRT" (BRighT) ou "DIM" (DIMinution).

Entrée de lettres : Presser une seule fois la touche contenant la lettre, appuyer plusieurs fois sur "->" pour choisir la lettre, corriger avec "<-" ou "CLR" (CLeaR), puis rentrer la lettre suivante. Enfin, valider avec "ENT".

Entrée de chiffres : Presser la touche du chiffre, corriger avec "<-" ou "CLR", puis rentrer le chiffre suivant. Enfin, valider avec "ENT".

Choix des unités : (NM et kt ou km et km/h, etc.)
Appuyer sur la **fonction "SET"** plusieurs fois pour aller sur la page "POSN… NAV…". Sélectionner le champ **"NAV"** avec "->" ou "<-" puis appuyer sur **"CLR"** pour changer d'unité. Aller sur **"OK?"** et valider avec **"ENT"**. Choisir une autre fonction pour sortir.

"Waypoint" : point tournant défini par le programmeur du GPS. Peut être un terrain (en clair ou codé "LF**", un point tournant d'airway (par ex. "MERLU"), une position en latitude/ longitude… Voir le chapitre "Fonction WayPoinT".

Arrêt : appuyer sur "OFF" pendant quelques secondes

Fonction "GO TO" (Aller directement vers) :

Entrer le waypoint. Valider avec "ENT". Confirmer le waypoint avec "ENT". La distance est donnée avec "RNG" (RaNGe), la route avec "BRG" (BeaRinG), la durée avec ETE (Estimated TimE). Le suivi de la route directe est donné avec l'indicateur VOR. (voir plus bas "Page de navigation" pour les choix possibles)
Pour sortir de la fonction "GO TO", sélectionner la destination, appuyer sur "CLR" puis "ENT".

Si le waypoint désiré n'existe pas dans la base de données, il sera créé à ce moment. (voir plus bas "Fonction WayPoinT, 2-)

Fonctions WayPoinT "WPT" : (au choix parmi 4 pages successives) :

1- "nnn USER WPTS" (250 maxi waypoints utilisateur)
C'est le répertoire alphanumérique de tous les waypoints programmés.
Suite de la liste avec "->" ou "<-".
Pour vérifier ou modifier les coordonnées d'un waypoint, le sélectionner avec "->" ou "<-", puis appuyer sur " ENT". Modifier éventuellement puis valider "OK?" avec "ENT".

Pour **rebatiser un waypoint** de la liste, le sélectionner avec "->" ou "<-". Re-écrire son nom puis appuyer sur "ENT". Valider "OK?" avec "ENT".

Pour **retirer un waypoint** de la liste, le sélectionner avec "->" ou "<-", puis appuyer sur "CLR" puis "ENT".

2- Pour **créer un waypoint**, entrer son nom (4 ou 5 caractères) dans le champ "WPT" et valider avec "ENT". Valider "enter position" avec "ENT". Entrer et valider avec "ENT" les latitude et longitude. La localisation à une autre référence est une autre option. Valider "OK?" avec "ENT".
Si, dans la fonction "NAV" ou "GO TO", on demande un waypoint inexistant, on arrive directement à ce menu pour le créer…

3- "9 NRST WPTS" (9 NeaReST WayPoinTS)
Les 9 waypoints les plus proches parmi les 250 possibles. Suite de la liste avec "->" ou "<-". Pour y aller, choisir avec "->" ou "<-", utiliser la fonction "GO TO", valider "OK?" avec "ENT".

4- "n PROX WPTS" (n WayPoiNTS avec alarme de PROXimité)
Utilisé pour définir une zone dangereuse à éviter (cercle autour d'un waypoint).

Fonctions RouTE "RTE" : (au choix parmi 3 pages successives) :

Page répertoire "Copy route" :
On peut programmer 10 route différentes (de 0 à 9).
Chaque route peut comporter 10 waypoints successifs.
On peut programmer 19 routes différentes (de 1 à 19) avec chacune 31 waypoints successifs.
La route "0" est celle en utilisation ou en création.
Une route est créée page "copy route" en mémoire "0". Si on veut **sauvegarder une route**, il faut la recopier (page "copy route") vers une autre mémoire "0 TO n" et valider "OK?" avec "ENT".
Pour **effacer une route**, la sélectionner page "copy route" et appuyer sur "CLR". Valider "DEL" (DELete) avec "ENT".

Création d'une route : Par la "page de révision des routes" :
Choisir une route vide à la page "copy route". Valider avec "ENT".
Entrer et valider avec "ENT" chaque (9 maximum) waypoint successif choisi. Valider enfin avec "ENT". Elle est enregistrée comme route n° 0 à la page "copy route". On peut activer ("ACT") ou inverser ("INV") la route.

Création d'une route (variante) : Page avec "ETE" ou "ETA" :
Entrée des points tournants successifs d'une route : Entrer et valider avec "ENT" chaque (9 maximum) waypoint successif choisi. Valider enfin avec "ENT". Elle est enregistrée comme route n° 0 à la page "copy route".

Pour voir la liste des waypoints d'une route, sélectionner la route page "copy route" et valider avec "ENT". C'est alors la "page de révision des routes". On peut **modifier le waypoint d'une**

route. Le sélectionner avec "->" ou "<-" et valider avec "ENT" ou le supprimer avec "CLR" puis "ENT". On peut activer ("ACT") ou inverser ("INV") la route.

Fonctions "NAV" (au choix parmi 4 pages successives) :

1- Page de navigation :
Passer par la fonction "RouTE" pour sélectionner une route.

Choix d'affichages possibles (idem en page "GO TO") :
Vitesse : choix avec "CLR" et "ENT" entre "**GS**" (Ground Speed) et "**VMG**" (Velocity Made Good, vitesse vers le waypoint).
Distance : choix avec "CLR" et "ENT" entre "**RNG**" (RaNGe), "**STR**" (STeeR, tournez vers Left ou Right pour rejoindre la route), "**ATD**" (Along Track Distance), "**DMG**" (Distance Made Good).
Route : choix avec "CLR" et "ENT" entre "**BRG**" (BeaRinG, cap vers le waypoint), "**CMG**" (Course Made Good), "**CTS**" (Course To Steer, route pour revenir vers le trait), "**DTK**" (Desired TracK, cap entre les deux waypoints), "**TRN**" (TouRNez de xxx ° à Left ou Right pour aller vers le waypoint), "**TRK**" (TRacK, route au sol).
Temps : choix avec "CLR" et "ENT" entre "**ETE**" (Estimated TimE, temps de parcours) et "**ETA**" (ET of Arrival, heure estimée d'arrivée).

2- Page de position :
ALTitude en standard WGS-84, écart (DOP ou EPE) de qualité GPS, **Latitude, Longitude**, relèvement d'une référence sélectionnée.

3- Page de calculs divers :
Le calcul de la consommation (fuel plan) nécessite de connaître le débit de carburant (fuel flow). Les calculs de l'altitude (Density ALTitude) et de la vitesse (True AirSpeed) nécessitent de connaître la température.
Calcul du vent en altitude (sélectionner "wind aloft") :
Entrer le cap de l'avion (heading), sa vitesse propre (TAS) ou indiquée.
Le GPS donne la direction du vent (wind FRom), sa vitesse et la composante du vent de face (head wind).

4- Fonctions date/ heure, chronomètres ("timer"), calcul des lever et coucher du soleil à un waypoint, etc.

Fonctions "SET" (au choix parmi 7 pages successives) :

Choix des unités : (NM et kt ou km et km/h, etc.)
Page "POSN… NAV…". Sélectionner le champ **"NAV"** avec "->" ou "<-" puis appuyer sur **"CLR"** pour changer d'unité. Aller sur **"OK?"** et valider avec **"ENT"**. Choisir une autre fonction pour sortir.

Alarmes :
CDI Alarm : alarme d'écart de route ; **Arrival : alarme avant l'arrivée sur chaque waypoint**
Anchor : alarme si l'avion dévie de son point d'ancrage… (c'est une fonction marine)
Modification de la distance validée par "ENT". Changement entre les choix ON/ OFF par "CLR".
Aller sur "OK?" et valider avec "ENT". Choisir une autre fonction pour sortir.